الابتكارات وتصديرها في المجال الرياضي والبدني

م. د. نازك صبحي مطر

نشاط مقدم لوحدة التعليم المستمر

يوم الثلاثاء 17/10/2023

الفئة المستهدفة/ طالبات الدراسات العليا

الابتكارات في مجال الرياضة والبدني هي موضوع شيق ومتنوع. تمتاز هذه الابتكارات بتطوير طرق جديدة وتكنولوجيا مبتكرة لتحسين الأداء الرياضي واللياقة البدنية. هناك العديد من الابتكارات التي تستهدف مختلف جوانب الرياضة والبدنية، سواءً كانت للرياضيين المحترفين أو المبتدئين.

تعتبر الابتكارات والاختراعات من المحركات التي تسهم في تحسين أداء الرياضيين والمدربين، فهي تتيح لهم فرصًا أكبر لتطوير قدراتهم وتحقيق النجاحات في مجالاتهم. وفيما يلي بعض الأسباب التي توضح أهمية الابتكارات والاختراعات في تعزيز أداء الرياضيين والمدربين:

1. تحسين تجربة الأداء: يمكن للابتكارات والاختراعات أن تحسن تجربة الرياضيين وتجعل ادائهم أكثر كفاءة، بدءًا من تصميم الأدوات والمعدات التدريبية إلى الأحذية الرياضية والملابس المناسبة.
2. التعامل مع المخاطر: يمكن للابتكارات والاختراعات أن تقلل من المخاطر التي تواجه الرياضيين والمدربين، وذلك من خلال تطبيق حلول جديدة لمشاكل مثل الإصابات والإجهاد الناجم عن التدريب والمنافسة.
3. تحسين التحليل الفني: تساعد الابتكارات والاختراعات في تحسين التحليل الفني عن طريق توفير تقنيات جديدة للتصوير الرياضي، وعمليات تحليل الأداء، والتي يمكن أن تساعد المدربين في تطوير وتحسين الأداء الرياضي.
4. دفع تقدم الرياضة: تشجع الابتكارات والاختراعات على تطوير الرياضة بشكل مستمر، وتجعلها أكثر تنافسية وأكثر جاذبية للجماهير، مما يزيد من فرص تحقيق النجاحات والانتصارات الرياضية.
5. تطوير التوجيه الاستراتيجي: يمكن للابتكارات والاختراعات أن تساعد في تطوير التوجيه الاستراتيجي للرياضة وخطط التدريب، مما يزيد من فرص الرياضيين والمدربين لتحقيق النجاح والتميز في مجالاتهم.

من بين الابتكارات الشائعة في الرياضة والبدني، يمكن ذكر بعضها كالأتي:

1. أجهزة تتبع الأداء: تشمل أجهزة مثل الساعات الذكية وأجهزة تتبع اللياقة البدنية، تساعد على تحليل المعلومات المتعلقة بالنشاط الجسدي مثل عدد الخطوات وسرعة القلب ومعدل الاستهلاك الحراري.

2. الألبسة الذكية: تشمل ملابس رياضية مزودة بتقنيات مبتكرة مثل الأقمشة الذكية التي تساعد على التحكم في حرارة الجسم وتسهم في تحقيق راحة أكبر خلال ممارسة النشاط الرياضي.

3. التقنيات الافتراضية والواقع المعزز: تستخدم هذه التقنيات في تطوير منصات وألعاب رياضية واقعية تمكن الأشخاص من الاستفادة من تجارب تفاعلية أثناء ممارسة الرياضة.

4. التكنولوجيا الحيوية: تتضمن تقنيات مثل أجهزة قياس معدل نبضات القلب ومعدل التنفس، وتساعد على تقييم الأداء الرياضي وتحسينه وفقًا للبيانات الحيوية.

هذه مجرد بعض الأمثلة على الابتكارات في المجال الرياضي والبدني. توجد العديد من الابتكارات الأخرى التي تستهدف تحسين الأداء وتعزيز اللياقة البدنية بطرق مبتكرة.

**دور التكنولوجيا في تطوير الرياضة**

1. تحسين الأداء: تعزز التكنولوجيا في الرياضة الأداء من خلال إبتكار أجهزة القياس المثبتة على الجسم والتي توفر معلومات حية عن الأداء الجسدي مثل سرعة الجري وقوة الضرب وفترة الراحة والتسارع. هذه المعلومات تساعد في تحليل الأداء وتقديم توصيات لتحسينه.
2. تطوير طرق التدريب: يساهم التكنولوجيا في تقديم أدوات تدريبية متقدمة للرياضيين والمدربين، مثل الأجهزة التي تسجل الحركات والشاشات التفاعلية والوسائط المتعددة. هذه الأدوات تساعد في تحليل الأداء وتوجيه التدريب بشكل فعال وفعال.
3. تعزيز المشاركة والانخراط: تتيح التكنولوجيا في الرياضة التواصل والمنافسة مع لاعبين آخرين من مختلف أنحاء العالم. يمكن للرياضيين المشاركة في تحديات عبر الإنترنت أو تبادل المعلومات والتوجيهات مع الآخرين. هذا يعزز المشاركة ويعزز الروح الرياضية.
4. تحسين الصحة واللياقة: تساعد التكنولوجيا في تحسين صحة الأفراد ولياقتهم من خلال تطبيقات اللياقة البدنية والأجهزة المحمولة ومراقبة الصحة. يمكن للأفراد تتبع نشاطهم البدني والسعرات الحرارية المحرقة ومعدل ضربات القلب وغيرها من البيانات الحيوية لتحقيق أهداف اللياقة البدنية.

أهمية الابتكارات والاختراعات في تعزيز المهارات والأداء الرياضي

تحسين الأداء الرياضي وتطوير المهارات يعتبر هدفًا مهمًا للرياضيين والفرق الرياضية. يمكن أن تسهم الابتكارات والاختراعات في تحقيق هذا الهدف من خلال العديد من الطرق، بما في ذلك:

1. تكنولوجيا التحليل والقياس: تُستخدم أجهزة التحليل والقياس لتقييم الأداء الرياضي بدقة ودون تحيز. فمن خلال استخدام مستشعرات وأجهزة متطورة، يمكن قياس العديد من المتغيرات مثل السرعة، والتسارع، والقوة، والتوازن، وغيرها. هذه المعلومات يمكن أن توجه التدريب وتعطي للرياضي فهمًا أفضل لنقاط قوته وضعفه.
2. تكنولوجيا التدريب الافتراضي: تُعد تقنيات الواقع الافتراضي والزي المعزز ومحاكاة المشهد الرياضي مثالية لتحسين المهارات الرياضية. يتم تمكين الرياضيين من محاكاة سيناريوهات اللعب والتدرب في بيئة آمنة ومراقبة بشكل محكم، وهذا يساعدهم على تطوير التنسيق والوعي والتنفيذ في الحركة.
3. تكنولوجيا البيانات والتحليل: تتولى التكنولوجيا في جمع وتحليل البيانات الرياضية في الوقت الحقيقي دورًا مهمًا في تحسين الأداء الرياضي بشكل عام. من خلال تحليل الأداء السابق والمعلومات الاستراتيجية، يمكن للمدربين والرياضيين العمل على معالجة نقاط الضعف وتحسين المهارات الرياضية.
4. التكنولوجيا التفاعلية والمشاركة: تلعب وسائل التواصل الاجتماعي وتطبيقات الرياضة الخاصة دورًا استثنائيًا في تطوير المهارات الرياضية من خلال مشاركة الخبرات والأفكار والمعرفة. يمكن للرياضيين التواصل مع خبراء اللياقة البدنية والمدربين واللاعبين الآخرين وتبادل المعلومات والنصائح وإلهام بعضهم البعض.

يمكن الاستفادة بشكل كبير لتحسين الأداء الرياضي وتطوير المهارات الرياضية باستخدام التكنولوجيا المتقدمة. هذا يساعد في تعزيز النجاح الرياضي وتحقيق أداء متفوق.

في الختام، يمكن القول أن التكنولوجيا تلعب دورًا هامًا في تطوير الرياضة، حيث تعزز الأداء، وتحسن طرق التدريب، وتعزز المشاركة والانخراط، وتحسن الصحة واللياقة البدنية**.**

**التحديات التي تواجه الابتكارات في المجال الرياضي**

هناك العديد من التحديات التي يواجهها الابتكار في المجال الرياضي. من أبرز هذه التحديات:

1- القيود التكنولوجية: قد تكون هناك قيود تكنولوجية تحول دون تطوير بعض الابتكارات في المجال الرياضي، مثل قيود الحجم أو الوزن أو الطاقة.

2- التحديات المالية: يتطلب الابتكار في المجال الرياضي استثمارات مالية كبيرة للبحث والتطوير والتجارب، مما يمكن أن يكون تحديًا للعديد من الشركات أو المؤسسات الصغيرة.

3- التوافق مع القوانين واللوائح: في بعض الأحيان، يمكن أن تواجه الابتكارات في المجال الرياضي تحديات قانونية أو تنظيمية، مثل الامتثال للقوانين المتعلقة بسلامة اللاعبين أو القوانين المتعلقة بحقوق الملكية الفكرية.

4- التحديات الاجتماعية والثقافية: قد تواجه الابتكارات في المجال الرياضي مقاومة اجتماعية أو ثقافية، خاصة إذا كانت تتطلب تغييرًا في الممارسات التقليدية أو تهديدًا للمصالح الموجودة.

5- التحديات التسويقية: يمكن أن تواجه الابتكارات في المجال الرياضي صعوبة في التسويق والترويج، خاصة إذا كانت تستهدف فئة محددة من اللاعبين أو تحتاج إلى تعديلات في البنية التحتية الرياضية الموجودة.

6- التحديات التقنية: يمكن أن تواجه الابتكارات في المجال الرياضي تحديات تقنية، مثل توافر التكنولوجيا المناسبة أو توافقها مع الأجهزة والأنظمة الرياضية الموجودة.

7- التحديات الإنسانية: في بعض الأحيان، يمكن أن تواجه الابتكارات في المجال الرياضي تحديات إنسانية، مثل تأثيرها على صحة اللاعبين أو سلامتهم، وضرورة ضمان التوازن بين الابتكار والحفاظ على التقاليد والأخلاق الرياضية.

**منظومة فيينا للاختبارات النفسية (مثالا للابتكارات في هذا المجال )**

**يعدُّPsychologyالعلوم أهم أحدُّ بوصفه اليوم المعرفية التي احتلت وتحتل مكاًناً ومركزا مرموقاً ومتقدُّماً ففيه تزداد عصر في المختلفة والدُّول المجتمعاًت من الكثير والحروب والصراعاًت العنف و النفسية، والتوترات الضغوط المختلفة التي تعصف وتدُّمر البعض من هذه المجتمعاًت، مخلفة الكثير من المصاًئب والويلات والاضطراباًت والأمراض وراءهاً النفسية المختلفة، مثل اضطراب ماً بعدُّ الضغوط الصدُّميةPost-Traumatic Stress Disorder (PTSD)، واضطراباًت الهلع المختلفةPanic Attackوغيرهاً من الاضطراباًت النفسية العدُّيدُّة الأخرى، التي ازدادت بشكل هاًئل في حياًتناً ،لذا كاًن لابدُّ من ادخاًل اختباًرات تعنى بصحة الفرد النفسية والعقلية وتكون دقيقة في التشخيص والفحص بعيدُّة عن الاسلوب الروتيني التقليدُّي في.وتعدُّ منظومة اختباًرات فيناً من المنظوماًت المختبرات النفسية النفسية الصحة في التطبيقي الشق تمثل التي1**

**:للفحص والتشخيص النفسي منظومة اختباًرات فييناً الحاًسوب بمساًعدُّة .) (التي الجوال هي أهم منظوماًت المختبر النفسي، والمحمول منظومة اختصاًرا عليهاً يطلقVTS طريقهاً عن ويمكن ،تطبيق . والمقاًييس والاختباًرات الفحوص أنواع مختلف**

**software( الحماًية وأداة ،Dongle D)الفحوص ومجموعة ،والاختباًرات التي نرغب في استعماًلهاً، إذ يتم هناً الاختياًر من بين أكثر من اختباًر من الاختباًرات والمقاًييس التي تتناًسب والأسئلة التي نرغب بتطبيقهاً، وباًللغة التي نريدُّهاً للتطبيق، وأخيرا أدوات الإدخاًل والأجهزة الخاًرجية**

**خطوات وإجراءات العمل على المنظومة اذ يمكن استعمال منظومة اختبارات فيينا (للفحص والتقييم النفسي) في العديد من المجالات، ، كما يمكن استعمالها بوصفها أحد وسائل الفحص والتشخيص النفسي ضمن المختبر النفسي .**

**ولتعرّف كيفية العمل على هذه المنظومة ، يمكن أن نجمل ذلك بالخطوات الآتية:  
 1-   إدخال بيانات المفحوص الكاملة مع تاريخ الحالة .  
2-   اختيار نوع الاختبار أو الفحص .  
3-    تطبيق الاختبار .  
4-   تقييم الاختبار .  
5-    عرض أو طباعة نتائج الاختبار .  
6-  وظائف إضافية .**

